

## Způsob ukončení studia

Vzdělání oboru Informační technologie je ukončeno maturitní zkouškou, která se skládá ze společné a profilové části. Žák získá střední vzdělání a maturitní zkouškou, jestliže úspěšně vykoná obě části maturitní zkoušky.

Jednotlivé kroky zkoušky se řídí školským zákonem č. 561/2004 Sb. a vyhláškou č. 177/2009 Sb. o bližších podmínkách ukončování vzdělávání ve středních školách maturitní zkouškou, ve znění pozdějších předpisů.

### Zkušební předměty ve společné části

Společná část maturitní zkoušky se skládá ze dvou povinných předmětů: z *Českého jazyka a literatury, z Cizího jazyka nebo Matematiky* (do školního roku 2019/2020, včetně), *Českého jazyka a literatury a Cizího jazyka* (platí pro školní rok 2020/2021) a počínaje školním rokem 2021/2022 ze tří povinných předmětů: z *Českého jazyka, Cizího jazyka a Matematiky*.

Zkouška z mateřského a cizího jazyka je písemná (písemná práce a didaktický test) a ústní, zkouška z matematiky písemná (didaktický test). Žák si může zvolit pouze takový cizí jazyk, který je vyučován ve škole, jíž je žákem. Dle prováděcího předpisu je zadavatelem MŠMT, ústní části uvedených zkoušek organizuje škola.

Žák se může ve společné části dále přihlásit až ke dvěma nepovinným zkouškám.

### Zkušební předměty v profilové části

Žák se v profilové části přihlásí ke třem povinným zkouškám předmětů, které určí ředitel školy v souladu s prováděcím právním předpisem s rámcovým a školním vzdělávacím programem, včetně forem a témat.

V profilové části konají žáci povinně maturitní zkoušku ze **Souboru předmětů z informatiky** (koná se formou ústní zkoušky, a to z předmětů: Technické vybavení, Elektrotechnika, Číslíková technika, Digitální technologie a Aplikovaná výpočetní technika) a z **Počítačových systémů a sítí** (koná se formou ústní zkoušky, a to z předmětů ICT, Počítačové systémy a sítě, Operační systémy). Jako třetí zkoušku si mohou zvolit buď **Programování aplikací** (koná se formou dlouhodobé práce s obhajobou před maturitní komisí, má základ v předmětech Programové vybavení, Programování a vývoj aplikací a Projektová práce), nebo **Řízení strojů a procesů** (formou praktické zkoušky, z předmětů Aplikovaná výpočetní technika, Operační systémy a Praktická cvičení).

Žák se může v profilové části dále přihlásit až ke dvěma nepovinným zkouškám z předmětů, které určí ředitel školy v souladu s prováděcím právním předpisem s rámcovým a školním vzdělávacím programem, včetně forem a témat.

Maturita	povinné předměty	nepovinné předměty
<b>Společná část</b> <b>(dva povinné předměty + max. tři nepovinné)</b>  do školního roku 2019/2020	Způsob ukončování studia – školský zákon č. 561/2004 Sb. ve znění pozdějších předpisů  <b>1. Český jazyk (CSJ, KLV)</b> <b>2. Cizí jazyk (ANJ/NEJ) nebo Matematika (MAT)</b>	Způsob ukončování studia – školský zákon č. 561 /2004Sb. ve znění pozdějších předpisů
školní rok 2020/2021 <b>(2 povinné předměty)</b>	<b>1. Český jazyk (CSJ, KLV)</b> <b>2. Cizí jazyk (ANJ/NEJ)</b>	
od školního roku 2021/2022 <b>(3 povinné předměty)</b>	<b>1. Český jazyk (CSJ, KLV)</b> <b>2. Cizí jazyk (ANJ/NEJ)</b>	

platnost  
ročníkem

ŠVP:

od

1.

9.

2016

počínaje

I.

	<b>3. Matematika (MAT)</b>	
<b>Profilová část (tři povinné předměty + max. dva nepovinné)</b>	<b>1.</b> Soubor předmětů z informatiky (TVY, ELE, CIT, DIT, AVT) – ústní forma <b>2.</b> Počítačové systémy a sítě (ICT, PSS, OPS) – ústní forma <b>3.</b> žák si zvolí jednu zkoušku z: <b>a)</b> Řízení strojů a procesů (OPS, AVT, PCV) – formou praktické zkoušky <b>b)</b> Programování aplikací (PGV, PVA, PRO) – formou maturitní práce a její obhajoby před komisí	Způsob ukončování studia – školský zákon č. 561 /2004Sb. ve znění pozdějších předpisů

**Poznámka:** každý předmět může být vybrán jako povinný jen jednou (bez ohledu v jaké části maturity ho žák koná)

Předmět **Řízení strojů a procesů** je pouze maturitní předmět, který má formu praktické zkoušky a skládá se z předmětů Aplikovaná výpočetní technika a Operační systémy.

Předmět **Programování aplikací** je pouze maturitní předmět, který má formu dlouhodobé práce s obhajobou před maturitní komisí a má základ v předmětech Programování a vývoj aplikací, Programové vybavení a Projektová práce.